Meeting Agenda

Date: 2018/4/10

Chair: Therese Sturesson

Participants: Therese Sturesson, Philip Nilsson

1. Objectives (5 min). Resolve any issues preventing the team to continue.

- RAD

- Domain model

2. Reports (15 min) from previous meeting

Therese:

* Introduktionen är klar
* Har kvar att skriva graphical user interface

Philip:

* Domänmodellen är näst intill klar. Behöver dock diskuteras i grupp innan den färdigställs

3. Discussion items (35 min)

* Någon behöver skapa ett projekt så vi kan börja skriva kod
* Hur ska man vinna spelet? Boss eller poängsystem?
* Träffas oftare så det blir mer fart på projektet?(Skapa en kalender för att se när folk har möjlighet att sitta med projektet?)

4. Outcomes and assignments (5 min)

Therese:

* RAD: Graphical user interface

Philip:

* Domain model
  + UML som beskriver vår domänmodell. Extrahera dessa klasser från use cases.

Linus: (Från föregående möte som inte är klart)

* Domain model
  + UML som beskriver vår domänmodell. Extrahera dessa klasser från use cases.
* Lägga upp alla mötesdokument på github
* RAD:
* non-functional requirements (Game samt se över technical)

Farzad: (Från föregående möte som inte är klart)

* Use cases
  + Titta över alla use cases, kopiera in dem i RAD och göra en UML case diagram över alla use cases.

5. Wrap up

Nästa möte blir fredagen 13/4 kl 10.15 i grupprummet M1203A